

Морской бой

28.12

28 декабря 2019 г.

Введение

Наверное, вы ещё помните, как играть в морской бой. Сейчас же у вас будет что-то похожее, но не совсем. Для начала, играем на поле $5 \cdot 5$, а расставлять давайте всего четыре корабля: $3 \cdot 1$, $2 \cdot 1$ и два корабля $1 \cdot 1$

Подготовка

Как и в обычном морском бое перед началом игры каждый на своём поле расставит свои корабли - тут ничего нового. После этого заполненные таблички сдаются жюри (т.е. мне), на этом подготовка заканчивается. Напомню, что корабли не должны касаться даже углами.

Выстрелы

В отличие от классического морского боя, выстрелы делаются не поочерёдно, а кто когда сможет, но, в отличие от классической модели, сделать выстрел не так легко.

Процесс выстрела выглядит следующим образом:

1. Вы выбираете клетку, куда хотите стрельнуть.
2. На поле $5 \cdot 5$ случайно разложенных карточек переворачиваете соответствующую, на её месте (почти наверное) будет номер задачи на *informatics*

3. У вас есть 5 минут, чтобы решить эту задачу. Если по истечении этих 5ти минут задача решена, выстрел производится, иначе выстрел признаётся неудачным, и больше по этой клетке вы стрелять не можете.
4. Если Выстрел произведён, то вам сообщается результат в формате "мимо "ранил"или "убил".

Итоги

Выигрывает команда, которая убила больше кораблей противника. При равенстве полностью поражённых считается суммарное число успешных выстрелов по убитым кораблям. При равенстве и этих, считаются успешные выстрелы по недобитым кораблям.